



# FEUILLE DE CRITERIUM U11

A retourner au District Saône-et-Loire de Football  
dans les 48h à [secretariat@district71.fff.fr](mailto:secretariat@district71.fff.fr)



**Date :**

**Club Recevant :**

EQUIPE A:		
N°	Nom-Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE B:		
N°	Nom-Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE C:		
N°	Nom-Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE D:		
N°	Nom-Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

**Nom du Responsable du critérium :**  
**Observations :**



# REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

## Déroulement des Critérium-Rencontres :

Plateaux de 3 équipes ou 4 équipes. Chaque équipe joue donc 2 ou 3 matchs par plateau et effectue le défi technique demandé par le District. Les plateaux et le défi technique paraissent sur le journal Foot et le site internet.

## Ordre des Rencontres :

**Si 3 équipes : 1 terrain à 8 :** 1er match : A ( club recevant ) \* B ( visiteurs )  
2 ème match : A ( club recevant ) \* C ( visiteurs )  
3 ème match : B ( visiteurs ) \* C ( visiteurs )



<b>Si 4 équipes : 2 terrains à 8 :</b>	<b>TERRAIN 1</b>	<b>TERRAIN 2</b>
1er match :	A ( club recevant ) * B ( visiteurs )	1er match : C ( visiteurs ) * D ( visiteurs )
2 ème match :	A ( club recevant ) * C ( visiteurs )	2 ème match : B ( visiteurs ) * D ( visiteurs )
3 ème match :	A ( visiteurs ) * D ( visiteurs )	3ème match : B ( visiteurs ) * C ( visiteurs )

## Durée des Rencontres :

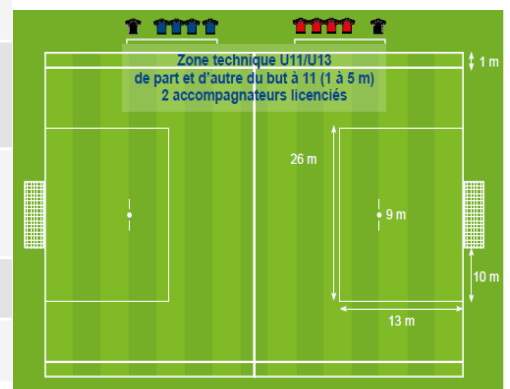
Si 3 équipes : 2 matchs de 2\*12,30 min

Si 4 équipes : 3 matchs de 1\*17 min

<b>RESULTATS</b>		
<b>EQUIPE</b>	<b>Score</b>	<b>EQUIPE</b>

**Les résultats sont demandés uniquement dans le but d'équilibrer le niveau des plateaux , aucun score ne sera divulgué et aucun classement ne sera effectué.**

<b>TERRAIN - BUTS - BALLONS</b>	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf.annexe) - Ballon taille 4
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
<b>ÉQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
<b>TEMPS DE JEU</b>	2 rencontres de 2 x 12'30" (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m
<b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b>	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m Mur autorisé à 6 m
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens
<b>TOUCHE</b>	À la main
<b>COUPS FRANCS</b>	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
<b>COUP DE PIED DE COIN</b>	Au point de corner
<b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>	À 9 m



## HORS-JEU :

A partir de la ligne des 13 mètres.

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

A noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.