



DISTRICT SAONE ET LOIRE DE FOOTBALL

Saison 2026-2027

Feuille d'organisation-bilan CHALLENGE U11

Document à renseigner sur l'outil FAL, par le club organisateur, dans les 48h suivantes, AVEC LA FEUILLE DEFIS CHALLENGE U11



Date: _____

Club organisateur: _____

Equipe 1: _____

Equipe 2: _____

	NOM Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Educateur		

	NOM Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Educateur		

Equipe 3: _____

Equipe 4: _____

	NOM Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Educateur		

	NOM Prénom	N° de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Educateur		

Déroulement du CHALLENGE U11

Résultats	Rotation 1	Equipe 1			Equipe 2
		Equipe 3			Equipe 4
	Rotation 2	Equipe 1			Equipe 4
		Equipe 3			Equipe 2
	Rotation 3	Equipe 1			Equipe 3
		Equipe 2			Equipe 4

Responsable du CHALLENGE U11

Nom:	Evaluation globale (/5) 5 étant la meilleure note
Prénom:	
Téléphone:	
Remarques diverses:	
	Organisation:
	Accueil/convivialité:
	Climat (parents, éducateurs):

Mémo des lois du jeu U11 à appliquer

.8c8 (dont un gardien de but)
.Temps de jeu (formule à 4 équipes: 3*20', formule à 3 équipes: 2*30')
.Taille du ballon: T4
.Taille des buts: Largeur 6m - Hauteur 2m10
.Dimensions du terrain: 1/2 terrain à 11
.Surface de réparation: 13m x 26m
.Pénalty à 9m
.Sortie de but: zone virtuelle de 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point pénalty) - placement libres des joueurs (idem)
.Hors-jeu à partir de la LIGNE MEDIANE
.Touche à la main
.Coups francs directs et indirects
.3 U9 autorisés par équipe, possibilité de U12F
.Arbitrage au centre et à la touche (privilégier des joueurs U15-U17 club)
.TEMPS DE JEU EGAL POUR TOUS



DISTRICT SAONE ET LOIRE DE FOOTBALL

Saison 2026-2027

Feuille de défis CHALLENGE U11



Document à renseigner sur l'outil FAL, par le club organisateur, dans les 48h suivantes, AVEC LA FEUILLE CHALLENGE U11

Date: _____

Club organisateur: _____

Défi:

JONGLAGE STATIQUE ☐

JONGLERIE MOUVEMENT ☐

I. Principes des DEFIS U11

DEFI JONGLAGE STATIQUE



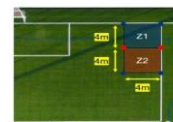
Organisation:

Tous les joueurs des équipes portant le même numéro jonglent ensemble. L'un jingle, les autres comptent. **1' de jonglage par joueur (il faut faire le maximum de touches (pieds, poitrine, genoux autorisés). Lorsque le ballon touche le sol, le décompte repart du dernier jingle effectué.** Le départ du ballon se fait au sol ou à la main (au choix du joueur). Le joueur ayant effectué le meilleur score gagne son défi.



Vidéo disponible en scannant le QR Code

DEFI JONGLERIE MOUVEMENT



Zone de 4*4m

Organisation:

Les équipes se positionnent les unes à côté des autres. Le défi dure 4 minutes en continu. Le premier joueur part balle au sol ou à la main. Un minimum de 2 jonglages est demandé par zone de 4m. Pour valider chaque zone, 1 jonglage est obligatoire pour valider celle-ci. Le départ du joueur suivant s'effectue quand le ballon tombe au sol ou les 2 zones sont validées. Zone 1 validée = 1 point ; Zone 2 validée = 2 pts. Chaque joueur doit capitaliser son nombre de points total sur les 4 minutes. L'équipe qui marque le plus de points, remporte le défi



Vidéo disponible en scannant le QR Code

PROGRAMMATION DES DEFIS SUR LA SAISON

DEFI JONGLERIE STATIQUE

19/09 - 10/10 - 14/11 - 06/02 - 13/03

DEFI JONGLERIE MOUVEMENT

26/10 - 07/11 - 28/11 - 06/03 - 03/04

Intérêts des défis techniques:

- .Démontrer au plus grand nombre l'importance de la répétition de la jonglerie
- .Vivre une rencontre amicale face à un autre jeune,
- .Démontrer aux enfants, éducateurs et adultes que toutes et tous sont capables de progrès avec les efforts nécessaires.

Equipe 1:

Equipe 2:

Equipe 3:

Equipe 4:

N°1

N°2

N°3

N°4

N°5

N°6

N°7

N°8

N°9

N°10

N°11

N°12

Total par
équipe

Equipe VAINQUEUR DU DEFIS: