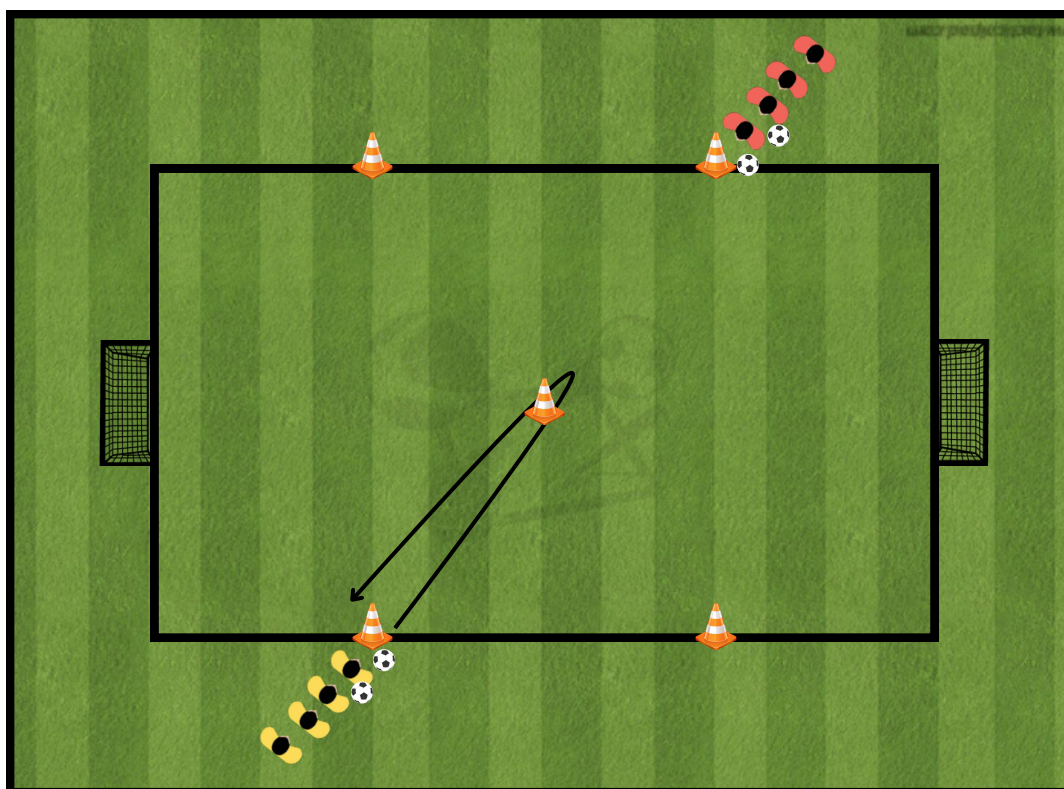




ORGANISATION

2 équipes derrière le cône de la relance protégée

1 cône supplémentaire au centre du terrain

Au minimum 2 ballons/équipe

DÉROULEMENT

Au coup de sifflet de l'éducateur, le 1er joueur de chaque équipe part en conduite de balle et doit faire le tour du cône central puis venir taper dans la main du joueur suivant pour déclencher son départ. Le dernier joueur à partir en conduite doit faire le tour du cône central puis rentrer dans la zone protégée et frapper au but. La 1ère équipe qui termine son relais marque 1 point

VARIABLES

- Chaque joueur frappe à la fin de sa conduite de balle, le tir déclenche le départ du joueur suivant
- Ajouter un Gardien de But
- Imposer une passe après avoir contourné le cône central