



ACTION TERRAIN

OBJECTIF DE L'ATELIER

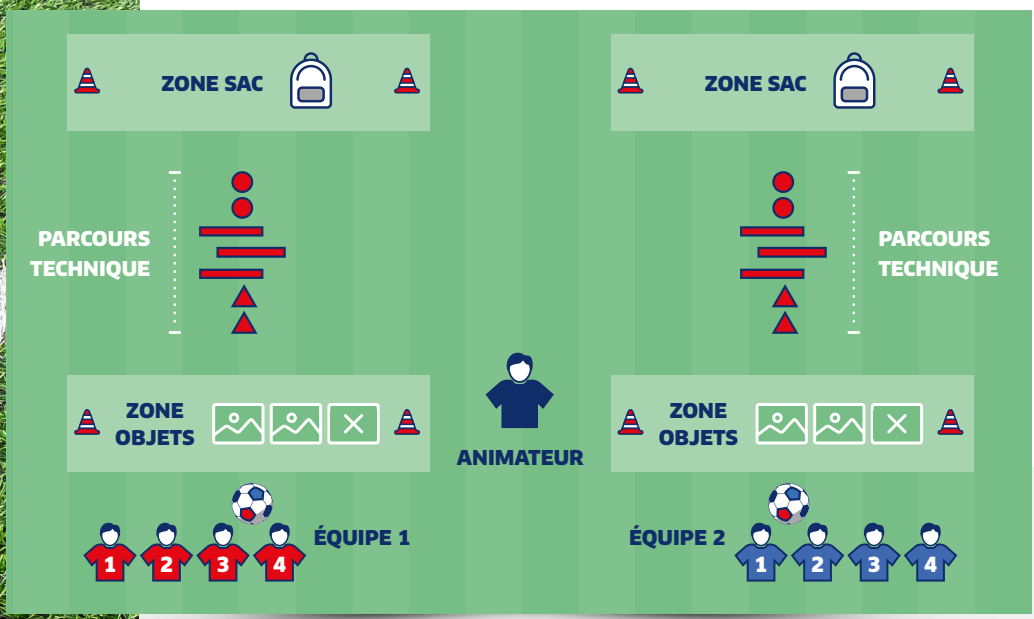
Concevoir son sac de sport par l'intermédiaire d'un atelier technique.

- **Espace nécessaire**
1/2 terrain de football
- **Encadrement souhaité**
2 personnes
- **Effectif idéal**
10 à 12 joueur(se)s
- **Durée de l'action**
20 minutes
- **Matériel nécessaire**
Objets, sac de sport, coupelles, cerceaux, cônes, ballons, chasubles
- **Remarque**
Possibilité de remplacer les objets par des images plastifiées.

→ **COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)**

- **Apprendre** à faire son sac de sport et bien s'équiper

→ **MODÉLISATION DE L'ATELIER**



→ **CONSIGNES DE L'ATELIER**

- Répartir les joueur(se)s en 2 équipes.
- Construire 2 parcours techniques identiques en modélisant 2 zones distinctes :
 - la zone « objets » au milieu du parcours : des images d'équipements nécessaires à la pratique du football et des images dites « intrus » y sont déposées.
 - la zone « sac » en fin de parcours : un sac de sport y est positionné.
- Demander à chaque joueur(se) de réaliser le parcours technique.
- Faire récupérer un objet dans la zone appropriée et le déposer dans le sac de sport.
- Organiser l'atelier sous forme de relais chronométré.
- Imposer le système de notation suivant :
 - Chronométrage général par équipe.
 - Malus de + 30 secondes pour chaque « mauvais » objet dans la zone du sac de sport.
- Réaliser un débriefing en fin d'atelier avec les joueur(se)s.





FICHE « OBJETS »

→ « BONS » OBJETS 

- Gel douche
- Gourde d'eau
- Survêtement
- Casquette
- Barre de céréales
- Bonnet
- Pull
- Crampons
- Short
- Protège-tibias
- Gants
- Maillot
- Chaussettes de foot
- Serviette de bain

→ « MAUVAIS » OBJETS 

- Marcel
- Jean
- Canette de soda
- Bonbon
- Lunettes de soleil
- Manteau
- Echarpe
- Pyjama
- Bijou
- Peignoir
- Lunettes de piscine
- Ballon de rugby
- Ordinateur portable
- Oreiller

