

Vous trouverez ci-après la composition des groupes U11/U11F Phase 3 (RENCONTRES)

Si pour des raisons d'occupation de terrains vos clubs ne peuvent pas recevoir les matchs U11, jouez les matchs pendant les vacances d'Avril ou le mercredi. Vous pouvez également inverser le match, avancer (au matin par exemple) ou reculer l'horaire de la rencontre.

Il est donc demandé aux équipes de s'arranger entre elles, début du match à 13h30 heures.

L'important est que chaque équipe fasse les 4 ou 5 matchs prévus.

Match de 50 minutes en 3*17 min ou 2*25 min sur terrain à 8 au choix.



Un défi jonglage entre les deux équipes devra être effectué avant les rencontres, la fiche est disponible sur le site du District dans la rubrique « Pratique », « U10-U11 »

S'il y a une différence de niveau flagrante lors d'un match, ne laissez pas le score s'amplifier au tableau d'affichage, il est demandé aux éducateurs de s'échanger quelques joueurs afin de rééquilibrer la rencontre. N'oubliez pas que nous sommes dans le football d'Animation et que gagner par dix buts d'écart n'a strictement aucun intérêt, aussi bien pour l'équipe qui gagne que pour celle qui perd...

Aucun classement ne sera ni réalisé, ni diffusé sur le site. **Le seul enjeu : LE JEU**

Pour cette dernière phase, l'arbitrage du centre peut être assuré par un dirigeant LICENCIE, jeune U13 U15 U18 LICENCIE du club recevant. Il en est de même pour l'arbitrage à la touche.

Les groupes ont été constitués en fonction des niveaux et par secteurs géographiques

Les feuilles de rencontres doivent être retournées au District (secretariat@district71.fff.fr) avec la feuille de défi sous 48 H.

CALENDRIER

Journées :

Les groupes sont constitués avec 5 ou 6 équipes, dans les groupes de 5 équipes il y a une équipe exempte à chaque journée qui peut s'arranger pour jouer contre une équipe exempte d'un autre groupe si elle le souhaite.

Journée 1 du 30/03/2024	Journée 2 du 13/04/2024	Journée 3 du 04/05/2024	Journée 4 du 25/05/2024	Journée 5 du 01/06/2024
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------