



# Jeux d'éveil 3 - Les déménageurs

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

**Active**

Laisser jouer, observer, questionner

## ORGANISATION

OBJECTIF	Améliorer la maîtrise des appuis et des déplacements.
BUT(S)	L'équipe qui possède le plus de ballon dans son camp = 1 point.
CONSIGNES	<p>Au signal de l'éducateur, chaque joueur doit aller récupérer un ballon dans un des deux camps adverses pour les ramener dans un de ses deux camps. Il doit faire une passe à un partenaire au préalable.</p> <p>Veiller à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- équilibrer et structurer les équipes.</li> <li>- compter les points et valoriser les réussites.</li> </ul>
CRITÈRES DE RÉUSSITE	

## COMPORTEMENTS ATTENDUS

### COLLECTIFS (VEILLER À...)

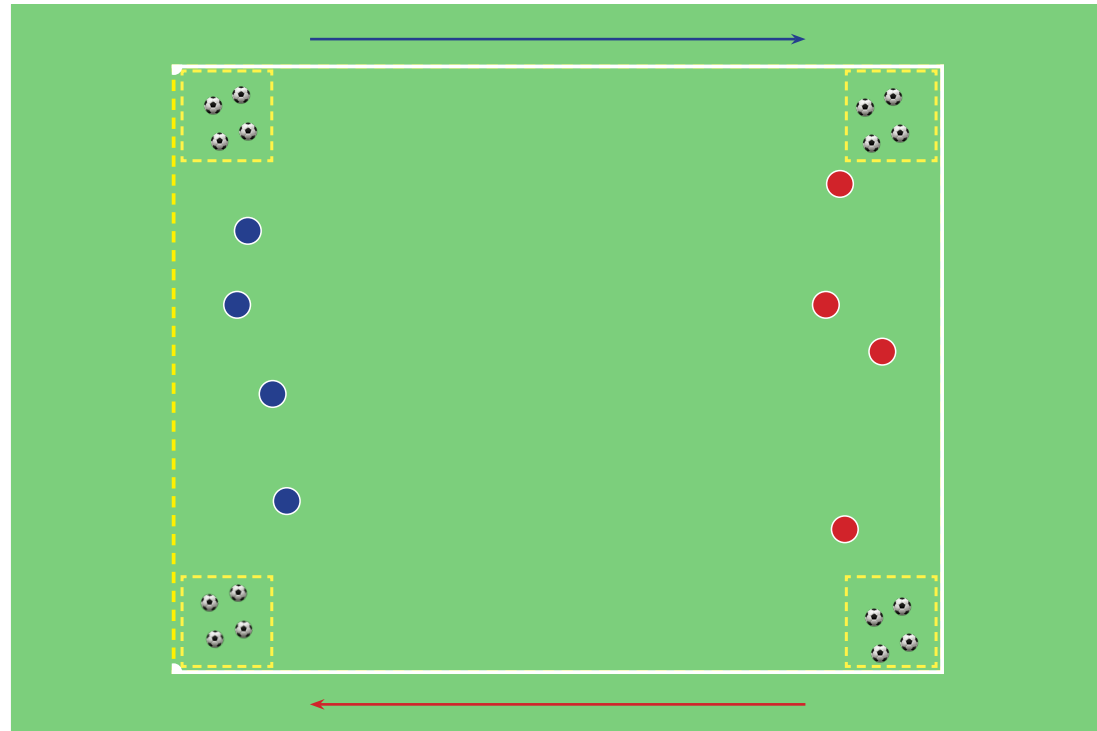
Reconnaître son camp.  
Acquérir le sens du jeu.  
Découvrir la cible.

### INDIVIDUELS (VEILLER À...)

Maitriser et reprendre ses appuis.  
Progresser en levant la tête.  
Changer de rythme.  
S'éviter.

MOYENS ASSOCIÉS

Coordination motrice



## VARIABLES

Ramener le ballon en conduite.

Désigner dans chaque équipe, un défenseur qui peut récupérer les ballons ou les sortir de la zone du terrain.

## TRANSITIONS

À LA PERTE

À LA RÉCUPÉRATION

U9

FACILE

BASE

DIFFICILE

## SURFACE

Long	12 m
Larg	15 m

## DURÉE TOTALE

10' à 15'

## SÉQUENCE

2 x 5'

## EFFECTIF

Joueurs	8	
<span style="color:blue">●</span>	4	<span style="color:yellow">●</span> -
<span style="color:red">●</span>	4	GB -

## MATÉRIEL

	-
	-
	-
	-
	-
	×
	×
	-
	déplacement
	conduite
	passe / tir