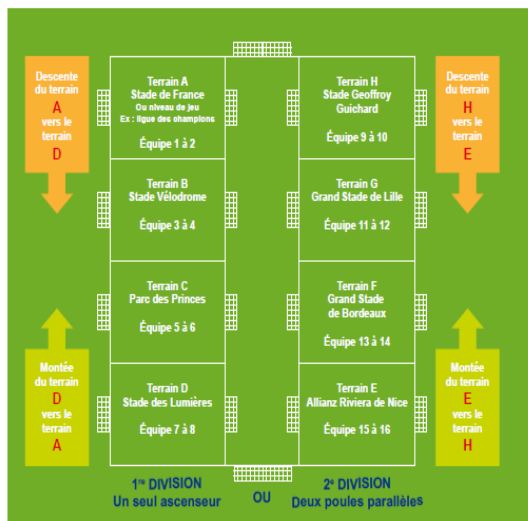


Document à retourner au District Saône-et-Loire de Football, par le club organisateur, dans les 48h à secretariat@district71.fff.fr

Date: _____

Club organisateur: _____

I. Déroulement et principes du FESTI-FOOT U7:



Principes du FESTI-FOOT:

- .L'équipe qui remporte la rencontre, progresse du terrain H vers le terrain A
- .L'équipe qui perd la rencontre, "descend" en direction du terrain H.

Possibilité d'organiser:

- 1 poule unique OU,
- 2 poules parallèle

Ce système va favoriser les rencontres différentes à chaque rotation et d'évoluer contres des équipes de niveau équivalent rapidement

En cas de nombre d'équipes impairs, prévoir un jeu par le club recevant, pour l'équipe qui ne joue pas!!!

II. Mémo des lois du jeu U7 à appliquer:

- .4 contre 4 (dont un gardien)
- .Temps de jeu: 5 rotations de 10'
- .Ballon: Taille 3
- .Dimensions des terrains: Longueur 28m - Largeur 20m
- .Dimensions des buts: Largeur 4m - Hauteur 1,5m
- .Zone des gardiens de but à 7m
- .Sortie de but: balle au sol, relance par une passe sur la ligne des 7m au milieu
- .Principe de la RELANCE PROTEGEE
- .Adversaires à 4m sur les remises en jeu
- .Rentrée de Touche **ET CORNER** au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
- .Interdiction de marquer directement sur engagement
- .2 U8G autorisés par équipe et U8F
- .Coups-francs direct uniquement
- .**TACLES INTERDITS ; PROTEGE-TIBIA OBLIGATOIRES**
- .Arbitrage: extérieur au terrain par 1 éducateur
- .Temps de jeu par joueur: tendre vers 100%

III. Bilan du FESTI-FOOT U7:

Noms des clubs	Nb de joueurs	Nb de joueuses	Nb d'équipes
TOTAL			

IV. Remarques sur le déroulement du FESTI-FOOT U7

Horaires respectées (début 10h30 - fin 11h30/11h45) ?	OUI	NON	Responsable du plateau
Absence de clubs ?	OUI	NON	
. Absence prévenue:			Prénom:
.Absence NON prévenue			Téléphone:
Constitution d'équipes supplémentaires ?	OUI	NON	ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS, C'EST LES METTRE EN CONFIANCE
Attitude d'ensemble des éducateurs ?	Bonne	Mauvaise	
Goûter effectué ?	OUI	NON	
Remarques diverses: _____			