

# FEUILLE DE PLATEAU U9



A retourner au District Saône-et-Loire de Football  
dans les 48h à [secretariat@district71.fff.fr](mailto:secretariat@district71.fff.fr)



Date : \_\_\_\_\_ Plateau n° : \_\_\_\_\_ Club Receiving : \_\_\_\_\_

## Principes du plateau U9 :

- Adaptez-vous au nombre d'équipes présentes, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants des autres clubs et utilisez les grilles de rotation suivantes en fonction du nombre d'équipe
- **Les parents, spectateurs doivent être placés derrière la main courante du terrain**, un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs, laissez jouer les enfants tranquillement
- tous les enfants doivent avoir le même temps de jeu, faites jouer tout le monde
- le Foot des U9 se joue à **5 joueurs contre 5 joueurs (4 joueurs + 1 gardien) obligatoirement**

Noms des Clubs	Nb de Joueurs	Nb de Joueuses	Nb D'équipes
<b>TOTAUX</b>			

Equipes participantes	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

Club (s) Absent(s)	Prévenu de son absence		
	Oui	<input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
	Oui	<input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>

**ENCOURAGER,  
VALORISER TOUS LES  
ENFANTS, C'EST LES  
METTRE EN CONFIANCE**

## A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DE PLATEAU

Nom :		Prénom :	
<u>Gouter</u>	<u>Formule utilisée :</u>	<b><u>Observations sur le niveau des équipes (niveau des équipes conforme aux engagements) :</u></b>	
<u>Oui</u> : <input type="checkbox"/>	Plateau à _____		
<u>Non</u> : <input type="checkbox"/>	équipes		

# REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

## LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdits

<b>TERRAIN</b>	Largeur : 25 à 30 m    Longueur : 35 à 40 m
<b>BUTS</b>	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un piquet)
<b>BALLON</b>	Taille n°3
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	5 x 5 <b>Participation de tous</b> 3 U7 autorisés par équipe Pas de sous classement pour la pratique féminine
<b>TOUCHE</b>	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)
<b>TEMPS DE JEU</b>	Durée max des rencontres = 40 minutes / Durée max rencontres + jeu = 50 minutes
<b>HORS-JEU</b>	NON
<b>RELANCE GB</b>	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de ½ volée interdite
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes

## ESPACES DE JEU



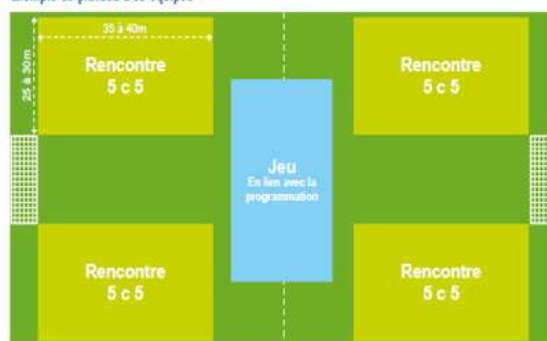
### Rencontres 5 contre 5

### Aucun classement

#### Préconisations fédérales :

- 10 équipes maxi (si possible) / par terrain à 11
- Plateaux par niveau ou par âge
- 3 équipes / clubs maximum

Exemple de plateau à 10 équipes



## EXEMPLE DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU U8/U9

4 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	J	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	T1	J	T1	T1
EQUIPE 3	T2	J	T1	T1	T2
EQUIPE 4	T2	T1	J	T2	T2

5 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T1	T2	T1	J
EQUIPE 2	T1	T2	T1	J	T1
EQUIPE 3	T2	T2	J	T1	T2
EQUIPE 4	T2	J	T2	T2	T1
EQUIPE 5	J	T1	T1	T2	T2

Il est préférable de réaliser des plateaux dont le nombre d'équipes est pair afin d'éviter les temps de repos.

8 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	J	T1	T1	T2	T4
EQUIPE 2	J	T2	T2	T1	T1
EQUIPE 3	T1	J	T3	T2	T1
EQUIPE 4	T2	J	T2	T3	T3
EQUIPE 5	T3	T1	J	T3	T2
EQUIPE 6	T2	T3	J	T1	T4
EQUIPE 7	T3	T2	T3	J	T3
EQUIPE 8	T1	T3	T1	J	T2

9 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps	6 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T2	J	T1	T3	R
EQUIPE 2	T1	R	T1	J	T2	T1
EQUIPE 3	T2	T1	R	T1	J	T1
EQUIPE 4	T2	J	T2	T2	T2	R
EQUIPE 5	T3	T2	T3	R	J	T2
EQUIPE 6	T3	T3	J	T2	T1	R
EQUIPE 7	T4	J	T3	T3	T1	R
EQUIPE 8	T4	T3	T2	J	R	T2
EQUIPE 9	J	T1	T1	T3	T3	R

6 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T2	J	T1	T1
EQUIPE 2	T1	J	T1	T2	T3
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2	T2
EQUIPE 4	T2	J	T2	T3	T1
EQUIPE 5	J	T1	T2	T1	T3
EQUIPE 6	J	T2	T1	T3	T2

7 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps	6 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T1	R	T3	J	T2
EQUIPE 2	T1	T2	J	T1	T1	R
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2	T2	R
EQUIPE 4	T2	J	T2	T3	T1	R
EQUIPE 5	T3	R	T2	T2	J	T1
EQUIPE 6	T3	J	T1	T1	R	T2
EQUIPE 7	J	T2	T1	R	T2	T1

10 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps	5 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T1	T2	T1	J
EQUIPE 2	T1	T2	T1	J	T1
EQUIPE 3	T2	T2	J	T1	T2
EQUIPE 4	T2	J	T2	T2	T1
EQUIPE 5	J	T1	T1	T2	T2
EQUIPE 6	T3	T3	T4	T3	J
EQUIPE 7	T3	T4	T3	J	T3
EQUIPE 8	T4	T4	J	T3	T4
EQUIPE 9	T4	J	T4	T4	T3
EQUIPE 10	J	T3	T3	T4	T4