



# U8/U9

CALENDRIER DE LA SAISON U8/U9

L'ENFANT AU CŒUR DU JEU

FORMES DE PRATIQUE

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PROCÉDÉS D'APPRENTISSAGE (13/14)



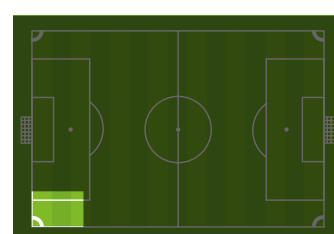
## THÈME 13 : MARQUER OBJECTIF : AMÉLIORATION DU DRIBBLE

### EXERCICE U8/U9

PÉRIODE 5		
MAI > JUIN		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 15m x l 10m  
L = Longueur • l = largeur

#### EFFECTIF

5 X   
 5 X

#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X | 6 X   
 5 X | 2 X |   
 5/5 X

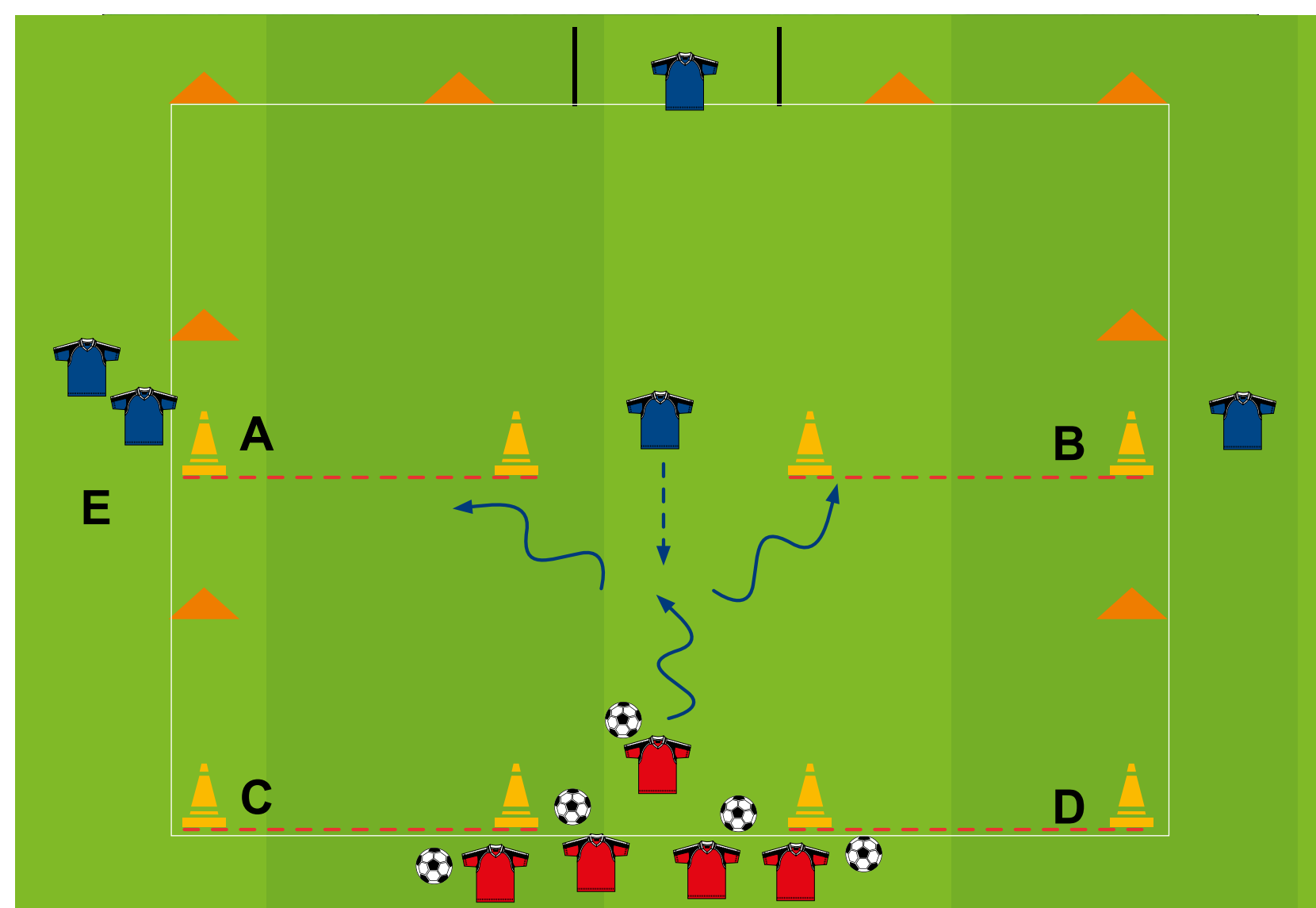
#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★☆☆

### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

1 c 1.  
L'attaquant cherche à déstabiliser le défenseur et marquer dans l'une des portes A ou B puis marquer dans le but.  
Le défenseur tente de récupérer le ballon et l'envoyer en C ou D.  
15" / duel maxi.

#### BUTS

- 2 points : porte A ou B franchie + but marqué.
- 1 point : porte A ou B franchie + but non marqué.
- 2 points : récupération du ballon + relance en C ou D.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
• + 1 en attente	• Temps limite pour tirer au but	• Active • Faire répéter l'action • Questionner / Orienter	• 15" par duel • Changer les équipes de statut • Compter les points • Valoriser les initiatives • Orienter conduite porte A ou B fixer • Prendre de la vitesse, feinter, accélérer

