



FEUILLE DE CRITERIUM U11

A retourner au District Saône-et-Loire de Football
dans les 48h à secretariat@district71.fff.fr



Date :

Club Recevant :

EQUIPE A:

N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) :

Signature:

Nom du Dirigeant :

EQUIPE B:

N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) :

Signature:

Nom du Dirigeant :

EQUIPE C:

N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) :

Signature:

Nom du Dirigeant :

EQUIPE D:

N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) :

Signature:

Nom du Dirigeant :

Nom du Responsable du critérium :

Observations :



REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

Déroulement des Critérium-Rencontres :

Plateaux de 3 équipes ou 4 équipes. Chaque équipe joue donc 2 ou 3 matchs par plateau et effectue le défi technique demandé par le District. Les plateaux et le défi technique paraissent sur le journal Foot et le site internet.

Ordre des Rencontres :



Si 3 équipes : 1 terrain à 8 : 1er match : A (club recevant) * B (visiteurs)
2 ème match : A (club recevant) * C (visiteurs)
3 ème match : B (visiteurs) * C (visiteurs)

	TERRAIN 1	TERRAIN 2
1er match :	A (club recevant) * B (visiteurs)	1er match : C (visiteurs) * D (visiteurs)
2 ème match :	A (club recevant) * C (visiteurs)	2 ème match : B (visiteurs) * D (visiteurs)
3 ème match :	A (visiteurs) * D (visiteurs)	3ème match : B (visiteurs) * C (visiteurs)

Durée des Rencontres :

Si 3 équipes : 2 matchs de 2*12,30 min

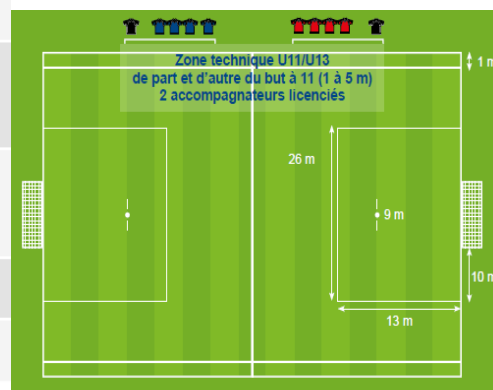
Si 4 équipes : 3 matchs de 1*17 min

RESULTATS

EQUIPE	Score	EQUIPE

Les résultats sont demandés uniquement dans le but d'équilibrer le niveau des plateaux , aucun score ne sera divulgué et aucun classement ne sera effectué.

TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf.annexe). - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	2 rencontres de 2 x 12'30" (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
COUP DE PIED DE BUT	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m



HORS-JEU :

A partir de la ligne des 13 mètres.

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

A noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.