



FEUILLE DE CRITERIUM U11

A retourner au District Saône-et-Loire de Football
dans les 48h à secretariat@district71.fff.fr



Date :

Club Recevant :

EQUIPE A:		
N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE B:		
N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE C:		
N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

EQUIPE D:		
N°	Nom-Prénom	N°de licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom du Responsable et N° licence (ou date de naissance si absence de licence) : **Signature:**

Nom du Dirigeant :

Nom du Responsable du critérium :
Observations :



REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

Déroulement des Critérium-Rencontres :

Plateaux de 3 équipes ou 4 équipes. Chaque équipe joue donc 2 ou 3 matchs par plateau et effectue le défi technique demandé par le District. Les plateaux et le défi technique paraissent sur le journal Foot et le site internet.

Ordre des Rencontres :



Si 3 équipes : 1 terrain à 8 : 1er match : A (club recevant) * B (visiteurs)
2 ème match : A (club recevant) * C (visiteurs)
3 ème match : B (visiteurs) * C (visiteurs)

	TERRAIN 1	TERRAIN 2
1er match :	A (club recevant) * B (visiteurs)	1er match : C (visiteurs) * D (visiteurs)
2 ème match :	A (club recevant) * C (visiteurs)	2 ème match : B (visiteurs) * D (visiteurs)
3 ème match :	A (visiteurs) * D (visiteurs)	3ème match : B (visiteurs) * C (visiteurs)

Durée des Rencontres :

Si 3 équipes : 2 matchs de 2*12,30 min

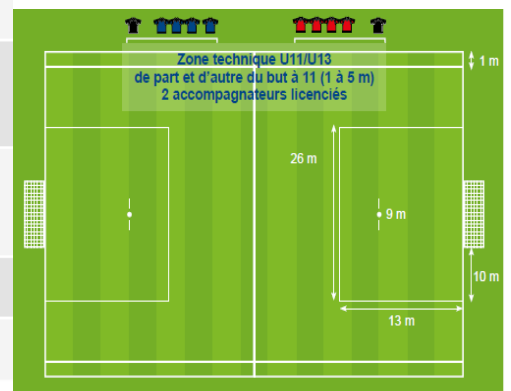
Si 4 équipes : 3 matchs de 1*17 min

RESULTATS

EQUIPE	Score	EQUIPE

Les résultats sont demandés uniquement dans le but d'équilibrer le niveau des plateaux , aucun score ne sera divulgué et aucun classement ne sera effectué.

TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf.annexe). - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	2 rencontres de 2 x 12'30" (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m



HORS-JEU :

- A partir de la ligne des 13 mètres.
- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

A noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

MODIFICATION LOIS DU JEU: SORTIE DE BUT

Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty). Comme au football à 11, les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation (26x13m) jusqu'au botté du ballon. Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation) Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.

