

# Feuille de Plateau U7



A retourner au District Saône-et-Loire de Football  
dans les 48h à [secretariat@district71.fff.fr](mailto:secretariat@district71.fff.fr)



**Date :** \_\_\_\_\_ **Plateau n° :** \_\_\_\_\_ **Club Recevant :** \_\_\_\_\_

## Principes du plateau U7 :

- Adaptez-vous au nombre d'équipes présentes, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants des autres clubs et utilisez les grilles de rotation suivantes en fonction du nombre d'équipe
- **Les parents, spectateurs doivent être placés derrière la main courante du terrain**, un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs, laissez jouer les enfants tranquillement
- Tous les enfants doivent avoir le même temps de jeu, faites jouer tout le monde
- Le Foot des U7 se joue à **4 joueurs contre 4 joueurs (3 joueurs + 1 gardien)**

Noms des Clubs	Nb de Joueurs	Nb de Joueuses	Nb D'équipes
<b>TOTAUX</b>			

Equipes participantes	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

Club (s) Absent(s)	Prévenu de son absence	
	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>

**ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS,  
C'EST LES METTRE EN CONFIANCE**

## A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DE PLATEAU

**Nom :** \_\_\_\_\_ **Prénom :** \_\_\_\_\_

<u>Gouter</u>	<u>Formule utilisée :</u>	<u>Observations éventuelles :</u>
<u>Oui</u> : <input type="checkbox"/>	Plateau à _____	
<u>Non</u> : <input type="checkbox"/>	équipes	

# REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

## LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdits

<b>TERRAIN</b>	Largeur : 15 mètres Largeur : 20 mètres Longueur : 25 mètres Longueur : 30 mètres Surface de réparation = zone aux 8 mètres	pratiques 3 x 3 sans GB pratiques 4 x 4 avec GB
<b>BUTS</b>	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un constri-foot)	
<b>BALLON</b>	T3	
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	4 x 4 (avec GB) <b>Participation de tous</b> 2 U8 autorisés par équipe (sous classement)	
<b>TOUCHE</b>	Au pied, sur passe au sol ou conduite (parents-ballons)	
<b>TEMPS DE JEU</b>	40 minutes (discontinu) 4 x 10 minutes	3 matchs et 1 jeu Pause de 5' après 2 rotations
<b>HORS-JEU</b>	NON	
<b>RELANCE GB</b>	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de ½ volée interdite	
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m	
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes	

## ESPACES DE JEU

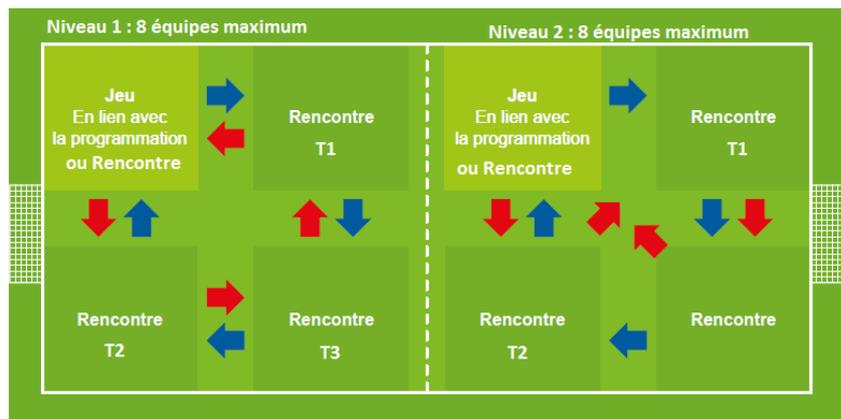
Le club recevant doit toujours prévoir 8 terrains : 6 pour les rencontres et 2 pour les jeux ( ou rencontres )

### Aucun classement

#### Préconisations fédérales :

- 8 à 16 équipes maximum
- Plateaux par niveau et/ou par âge

Exemple de rotation à 2 X 8 équipes



## EXEMPLE DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU U6/U7

J = Jeu / T = Terrain

Si plateau supérieur à 8 équipes faire deux plateaux de niveau : un par moitié de terrain à 11

4 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	J	T2	T1	T1
EQUIPE 2	J	T2	T2	T2
EQUIPE 3	T1	J	T1	T2
EQUIPE 4	T1	J	T2	T1

5 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	T2	T1	J
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2
EQUIPE 4	T2	J	T1	T1
EQUIPE 5	J	T2	T2	T2

6 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	J	T1	T2	T1
EQUIPE 2	T1	J	T1	T1
EQUIPE 3	T1	T1	J	T2
EQUIPE 4	J	T2	T1	T2
EQUIPE 5	T2	J	T2	T3
EQUIPE 6	T2	T2	J	T3

7 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	J	T1	T2
EQUIPE 2	T1	T3	J	T1
EQUIPE 3	T2	T3	T2	T3
EQUIPE 4	T2	T2	T1	J
EQUIPE 5	J	T2	T3	T3
EQUIPE 6	J	T1	T3	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T1

8 EQUIPES	1 <sup>er</sup> Temps	2 <sup>ème</sup> Temps	3 <sup>ème</sup> Temps	4 <sup>ème</sup> Temps
EQUIPE 1	T1	T2	T3	J
EQUIPE 2	T1	J	T2	T2
EQUIPE 3	T2	T3	J	T3
EQUIPE 4	T2	T1	T1	J
EQUIPE 5	T3	J	T1	T1
EQUIPE 6	T3	T2	J	T2
EQUIPE 7	J	T1	T2	T3
EQUIPE 8	J	T3	T3	T1



**En cas de nombre d'équipe impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu prévu à l'avance par le club recevant**