

FESTIFOOT U7



A retourner au District Saône-et-Loire de Football
dans les 48h à secretariat@district71.fff.fr



Date : _____

Club Recevant : _____

Principes du Festi-foot U7 :

- Adaptez-vous au nombre d'équipes présentes, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants des autres clubs
- **Les parents, spectateurs doivent être placés derrière la main courante du terrain**, un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs, laissez jouer les enfants tranquillement
- tous les enfants doivent avoir le même temps de jeu, faites jouer tout le monde
- le Foot des U7 se joue à **4 joueurs contre 4 joueurs (3 joueurs + 1 gardien)**

Noms des Clubs	Nb de Joueurs	Nb de Joueuses	Nb D'équipes
TOTAUX			

Equipes participantes	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

Club (s) Absent(s)	Prévenu de son absence
	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
	Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>

ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS, C'EST LES METTRE EN CONFIANCE

A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DE PLATEAU		
Nom :		Prénom :
<u>Gouter</u>	<u>Formule utilisée :</u>	<u>Observations éventuelles :</u>
Oui : <input type="checkbox"/>	Festi-foot à ____	
Non : <input type="checkbox"/>	équipes	

REGLE D'OR DES EDUCATEURS

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS



TERRAIN	30*20m But : 4 m - Surface de réparation: 8m
BALLON	Ballon N°3
NOMBRE DE JOUEURS	4 x 4 avec GB - Pas de remplaçant
SÉCURITÉ	Protège tibias obligatoires
TEMPS DE JEU	8 x 5 minutes
TOUCHE	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur. Pas de buts directs
SORTIE DE BUT	Ballon au sol au pied
HORS-JEU	Non

ESPACES DE JEU

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > 10 équipes : installer 5 terrains
- > 12 équipes : installer 6 terrains
- > 14 équipes : installer 7 terrains
- > 16 équipes : installer 8 terrains
- > 18 équipes : installer 9 terrains
- > 20 équipes : installer 10 terrains

PARTIE FOOTBALL	
Un seul ascenseur (poule unique)	Deux ascenseurs (poule en parallèle)
ROTATIONS : > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.	ROTATIONS : 1 ^{er} Temps : Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'. 2 ^e Temps : Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

- > 32 plots ou jalons (buts)
- > 2 ballons par terrain
- > Chasubles
- > Eau : prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- > Pharmacie

En cas de nombre d'équipe impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu prévu à l'avance par le club recevant

